

제 3 문. 다음은 프로젝트 내 작업과 선행 작업, 작업별 소요기간을 나타내고 있다.
물음에 답하시오. (총 20점)

작업	선행 작업	소요기간(일)
T1	—	4
T2	—	5
T3	T1	8
T4	T2	2
T5	T2, T3	2
T6	T4	2
T7	T6	4
T8	T5	8
T9	T6, T7	2

- 임계 경로(critical path)를 구하고 프로젝트의 최단 완료 기간을 구하시오. (10점)
- 작업 T8과 작업 T9의 여유 시간(slack time)을 각각 구하시오. (단, 여유 시간은 최단 완료 기간을 어기지 않는 것을 전제로 해당 작업을 가장 빠르게 시작할 수 있는 시간(earliest start time)과 최대한 늦추어 시작할 수 있는 시간(latest start time)의 차이를 의미한다) (10점)

제 4 문. 다음은 인터넷 쇼핑몰 시스템 개발에 관한 사용자 요구사항이다. ‘포함’, ‘확장’, ‘일반화’ 관계를 이용하여 유스케이스 다이어그램(use case diagram)을 작성하시오. (20점)

- 고객은 회원등록을 해야 하며, 회원등록을 할 때에는 반드시 실명확인을 한다.

○ 고객은 로그인을 한 후에 아래 기능을 이용할 수 있다.

○ 고객은 상품을 선택한다.

○ 고객이 상품을 결제할 때에는 계좌이체 또는 카드결제를 할 수 있다.

○ 고객은 상품의 배송상황을 조회할 수 있으며, 조회 후 배송상황을 출력할 수 있다.

인사혁신처 시험출제과장